

## Технические требования к макетам для сублимационной печати на ткани

### Векторные макеты:

- › Размер в масштабе 1:1
- › Цветовая схема CMYK
- › Общее суммарное количество цветов (CMYK) не должно превышать 250%.
- › Шрифты должны быть переведены в кривые или предоставлены файлы используемых шрифтов.
- › Размер шрифта не менее 12 пунктов.
- › Тени, прозрачность, эффекты необходимо перевести в растр.
- › Толщина линий не менее 0,3 мм при прямой печати, и не менее 1 мм при печати вывороткой.
- › Если флаг двусторонний, макет второй стороны.
- › Одновременно с файлом для печати необходимо прислать файл для предварительного ознакомления (preview), которое должно полностью совпадать с макетом. Формат preview \*.jpg, 72dpi, RGB
- › Черный цвет должен быть C – 0, M – 0, Y – 0, K – 100 (черный HE должен быть составным).
- › Принимаем форматы: CDR (до 13 версии), AI (до CS5), pdf, eps (чтоб открывались во всех графических редакторах без искажений).
- › Файл должен содержать только то, что необходимо напечатать.

### Растровые макеты:

- › Размер в масштабе 1:1
- › Цветовая схема CMYK
- › Общее суммарное количество цветов (CMYK) не должно превышать 250%.
- › Шрифты должны быть растрованы или предоставлены файлы используемых шрифтов.
- › Размер шрифта не менее 12 пунктов.
- › Тени, прозрачность, эффекты необходимо перевести в растр.
- › Если флаг двусторонний, макет второй стороны.
- › Одновременно с файлом для печати необходимо прислать файл для предварительного ознакомления (preview), которое должно полностью совпадать с макетом. Формат preview \*.jpg, 72dpi, RGB
- › Разрешение 72-100 точек на дюйм для больших флагов и 300 точек на дюйм для флагов 15x22 и шевронов.
- › Принимаем форматы: TIFF, PSD, JPEG.
- › Файл должен содержать только то, что необходимо напечатать.

### Цветопередача

Печать ведется только по CMYK. Использование специальных пантонных, металлизированных и флуоресцентных красок, у нас технически невозможно. При наличии пантонов в макете мы самостоятельно осуществляем цветокоррекцию. Для этого необходимо указать номера присутствующих пантонов, либо прислать образец цвета (PANTONEsolidcoated или soliduncoated).

Цвета печати могут не совпасть с цветами на экране. Если макеты были созданы в векторной программе, присылайте макет в векторе, а не в растре. Это упростит цветокоррекцию.

### Примечания:

- › Просим вас учитывать, что 100% попадание в указанный цвет технически невозможно. Если требуется очень точное попадание в цвет – необходимо заказать выкрас/цветопробу (сроки оговариваются отдельно).
- › Подбор цвета (выкрас) делается по образцу, предоставленному заказчиком: фрагмент ткани, изделие и другие предметы в оригинальном цвете. Цветопередача на других носителях (экран монитора, телефона,...) некорректна. В случае отсутствия образца-прототипа оригинального цвета, исполнитель не несет ответственности за точную цветопередачу.
- › Один и тот же цвет на разных тканях не всегда может совпадать.

- > Технологические особенности печати на ткани не позволяют гарантировать идеальную четкость тонких линий и мелких шрифтов, просим учитывать это при создании макетов.
- > При больших тиражах необходимо изготовить и согласовать сигнальный образец изделия (сроки оговариваются отдельно).
- > Если в изделии предусматривается дополнительная обработка (обшив, карман, люверсы) к размеру готового изделия необходимо предусмотреть запас(вылеты):
  - > Обшив: + 2 см на сторону
  - > Карман входит размер флага: + [плоская длина кармана] + 3 см
  - > Карман добавочный: + [плоская длина кармана] \*2 + 3 см
  - > Стропа(люверсы, завязки): + 6 см на сторону
- > Для типовых изделий можно запросить выкройку/шаблон у менеджера.
- > Макеты изделий с одинаковым изображением, но разных размеров необходимо подписать в соответствии с размером, в месте незаметном после обработки(обшив).
- > При большом количестве и разновидности изделий - уточните у менеджера, как подготовить и в каком виде присылать макет, чтобы ускорить процесс подготовки заказа в печать.
- > Для дополнительной подготовки макета к печати необходим файл в слоях, исходный макет (в той программе в которой изготавливался макет).

## Наименование файлов при отправке на обработку:

Все файлы должны быть подписаны на английском языке, по примеру:

flag01\_150x100cm\_pechat.eps - файл для печати

flag01\_150x100cm\_preview.jpg - файл для предварительного ознакомления

flag01\_150x100cm.cdr - исходный файл для редактирования

## Оформление заданий:

- > Указать материал
- > Указать обработку по периметру(обшив или горячий рез)
- > Указать дополнительную обработку(карман, люверсы, стропа, завязки и т.д)
- > Если в задании есть вторая сторона, а макета на неё нет, подробно расписать как её сделать (прямая, зеркальная, надпись должна быть от древка)
- > Если в заказе есть вторая сторона указать - где первая, а где вторая.

**Согласовав бланк, вы подтверждаете что ознакомились техническими требованиями.**

**Мы не несем ответственность за последствия возникшие в связи с невыполнением наших требований. Мы проводим проверку материалов на соответствие техническим требованиям, но не гарантируем обнаружения всех ошибок и несоответствий.**

**В зависимости от загрузки наших дизайнеров, возможна доработка макета до соответствия техническим требованиям, сроки и стоимость доработки оговариваются отдельно.**



+7 (978) 701 66 11, +7(978) 701 22 11 

sales@flag82.ru 

flag82.ru; крымфлаг.рф 

г. Симферополь, ул. Джеппар-Аким 73 